

LONDON 2016

PROGRAM



Změny programu vyhrazeny!

Časy neuvádíme čistě z organizačních důvodů.
Může docházet k přeuspořádání jednotlivých bodů programu.

DEN PRVNÍ, pátek

17:00 – SRAZ, PRAHA HLAVNÍ NÁDRAŽÍ

- tradičně pod/nad/před/za/na/vedle tabule odjezdů
- přesun na klubovnu

18:30 – OFICIÁLNÍ ZAHÁJENÍ SRAZU

- ubytování, platby a několik slov úvodem
- kolektivní seznamovací (ne)hry

• VEČERNÍ SCÉNICKÉ ČTENÍ

Je připraveno celkem pět vybraných her Společenství HNP. Tentokrát bude formát o něco méně inscenovaný (tedy spíše opravdu scénické čtení, nežli scénická skica), s větším důrazem na slovo, včetně hudby. Je možné, že ani za dva večery nestihneme všechny, neboť bude záležet především na zájmu a poté na výběru všech posluchačů.

- **AZKABAN: Sedm dní temnot**
V roce 2085 je na Lucase A. Laurieho vydán mezinárodní zatykač a v dubnu téhož roku je zatčen a převezen do Azkabanu, kde setrvá pouze sedm dní. Podaří se mu totiž uprchnout ještě dříve, než je předveden před Starostolec. (Osoby: Lucas A. Laurie, Cid Abergen, Lilien,...)
- **THE TORTURE LESSON**
Deilen M. Holeac se pod náporom událostí, svých emocí a černých myšlenek odhodlá k únosu Leny Madeiry. Jeho slepou zvrácenost zastaví bez slitování až Lucas A. Laurie. (Osoby: Lena Madeira, Deilen M. Holeac a Lucas A. Laurie)
- **MUDLOVSKÁ TOVÁRNA**
Nedráždi baziliška bosou nohou. Tak trochu tarantinovský příběh, který se možná nikdy nestal. Jeden z mnoha fragmentů ze života uprchlíka a zločince. (Osoby: Lucas A. Laurie, Igor, Yakov)
- **PRVNÍ PEČEŤ**
V den svých sedmadvacátých narozenin učiní Lucas další stěžejní krok v boji proti svému prokletí. Jeden z mnoha fragmentů ze života uprchlíka a zločince. (Osoby: Lucas A. Laurie)
- **JEDENÁCTÉHO ČERVENCE**
Nečekaný psychický i fyzický útok na Sicomu odhalí její nejsilnější a největší Strach. Všichni máme své demony. (Osoby: Lucas A. Laurie a Sicoma Wylson)

- „LARP PREQUEL“: MĚSTEČKO PALERMO

Možná jste ho už někdy hráli, možná si ho pamatujete z dětství. Ale už jste ho někdy hráli v přítomnosti nebo při svíčkách? Trochu jako psychologickou hru a trochu jako děsivou pozdní společenskou hru, kde si nikdo není jistý ničím? Městečko Palermo s pár kouzelnickými prvky ožije hned první večer, abychom měli zvládnuty nejzákladnější pravidla pro sobotní LARP, který z této hry vychází. Bojíte se rádi? A skutečně můžete věřit jeden druhému?

- POZDNĚ VEČERNÍ PROMÍTÁNÍ (OFF)

Nejen všem známé filmy, ale i další a převážně fanouškovské potterovské produkce přinášejí mnoho – od zábavy a možnosti sdíleného zážitku po inspiraci či zajímavé výklady a myšlenky. Zde jsou jednoznačně nejlepší z nejlepších. Jenom tak posedět a pokoukat, pobavit se nad tím – vesele i vážně – zhlédnout a případně rozvinout zajímavé i podnětné debaty, jež se budou dotýkat našeho vysněného světa. K dispozici prakticky kdykoliv během srazu, více viz OFF¹.

- Harry Potter PREQUEL: The Greater Good (Broad Strokes Productions)
- Severus Snape and the Marauders (Broad Strokes Productions)
- AVPM: A Very Potter Musical (StarKid Productions)
- AVPS: A Very Potter Sequel (StarKid Productions)
- AVPSY: A Very Potter Senior Year (StarKid Productions)

popřípadě také...

- Harry Potter and the Philosopher's stone
- Harry Potter and the Chamber of Secrets
- Harry Potter and the Prisoner of Azkaban
- Harry Potter and the Goblet of Fire
- Harry Potter and the Order of the Phoenix
- Harry Potter and the Half-Blood Prince
- Harry Potter and the Deathly Hallows (PART I., II.)

** Vše v originále, tj. anglickém jazyce.*

¹ Body programu, které mají značku (OFF) spadají do tzv. OFF programu. Jedná se o nepovinný, zcela dobrovolný program. Bonus navíc, který je možno využít „kdykoliv“ během srazování. Ostatní body programu jsou samozřejmě také dobrovolné, ale byl bych rád, kdybychom se jich účastnili kolektivně, hromadně, společně – od toho jsme přece na sraze. Takže OFF program můžete využít jak kdykoli během srazu, tak kdykoli, kdy už nebude co na hlavním programu. Ideální představa je taková, že společně pácháme hlavní program a když ještě nemáme dost, společně nebo po skupinkách pácháme dál, ale tentokrát volněji, méně organizovaný OFF. Za červené oddělovací čáry si pak dosazujte dostatečné pauzy mezi body programu a veškerou volnou zábavu od vašich-našich deskovek a všeho, co by vám v programu jako takovém mohlo chybět. Díky.

DEN DRUHÝ, sobota

- **MINI-VÝPRAVA NA PROSECKÉ SKÁLY**

Dobrodružná výprava na nedaleké Prosecké skály (přírodní památka) pod odborným vedením a dozorem přední specialistky na šutry, kytičky a zvířátka, stávající přírodovědkyně a budoucí geobioložky Veroniky Veselé. Nerozumní a neposlušní budou trestáni geobio kladívkem!

- **TÉMA/PŘEDNÁŠKA/DISKUZE: „OSOBNÍ PŘÍBĚH – STORYLINE – RPG“**

Moderovaná diskuze na téma: Osobní příběh postavy, herní storyline(s) a role-playing game. Jak se dá vymyslet, jak se dá hrát, co je možné a nemožné. Od toho kdo je naše postava až po to, kdo jsem já hráč ve vztahu k ní. Napříč nejen rpg problematikou, z hlediska hráče i postavy.

- **„KOUZELNICKÉ (NE)HRY“** **(OFF)**

Hry předem připravené i předem nepřipravené. Kouzelnické i nekouzelnické. Vše smíchané dohromady. Vseho chuť her, které známe i neznáme a i těch, které na místě společně vymyslíme. Scénky, čelovky, pantomimy a všechno, co vás-nás napadne. A když nás nic nenapadne nebo to bude nuda, tak si zahrajeme deskovky nebo třeba zazpíváme karaoke.

- **PROKLETÉ MĚSTEČKO** **(NE)TRADIČNÍ LARP**

Komu budete věřit a svěříte mu svá tajemství, vás může stát přinejmenším život.
Dva dny a dvě noci v jednom malém nevinném městečku.
Městečku, které zatím nezná své jméno...

- **KARAOKE (ČESKÉ I ZAHRANIČNÍ)** **(OFF)**

Význam slova „KARAOKE“: Určeno primárně pro nepěvce, až poté pro pěvce. Cílem karaoke je zazpívat si bez ohledu na to, kdo umí a kdo ne. Stejně jako se při provozování karaoke nesluší kritika a případné posměšky, nesluší se na druhou stranu ani nemístné ostýchání, stud či dokonce strach. Vítána je veškerá legrace v dobrém, aplaus a potlesk za odvahu a výkon a v neposlední řadě také nebojácnost při výběru náročných songů. Děkujeme za pochopení.

- **VEČERNÍ SCÉNICKÉ ČTENÍ** **(OFF)**

- **POZDNĚ VEČERNÍ PROMÍTÁNÍ** **(OFF)**

DEN TŘETÍ, neděle

- **TÉMA/PŘEDNÁŠKA/DISKUZE: „VŠE, NA CO JSTE SE BÁLI ZEPTAT...“**

Lehce moderovaná, jinak naprosto volná diskuze o všem, co se týká projektu HOCZ, Společenství HNP a také letošního (tohoto) pražského srazu. Pojdme si jen tak popovídat o všem, co nás těší/trápí/zajímá a na co společně dokážeme najít odpověď.

- **(OFF) PROGRAM**
- feedbackování (*velmi náročná psychologická hra!*)
- volný program, volná zábava...
- společný úklid klubovny a jejích prostor

15:00 – oficiální ukončení srazu

dle libosti – odjezdy, odchody, přemístění